**Stypendia WomenIn dla kobiet posiadających karierę w branży gier wideo**

Osoby ubiegające się o stypendium WomenIn muszą identyfikować się jako kobiety, które zamierzają posiadać karierę w dowolnej dziedzinie związanej z grami wideo, w tym: sztuce, animacji, programowaniu, inżynierii, kierowaniu grami, projektowaniu gier, projektowaniu dźwięku, prawie, marketingu i zarządzaniu.

**Kwalifikowalność**

* Trzeba być studentem stacjonarnym lub doktorantem uczęszczającym do akredytowanej uczelni w roku akademickim 2020–21.
* Trzeba mieć ukończone co najmniej 21 lat do 14 lutego 2021 r.
* Specjalizacja: dowolne pole.
* GPA: minimum 3,3 w skali 4.0.
* Kandydaci nie muszą być obywatelami USA ani stałymi rezydentami, aby złożyć wniosek.
* Instytucje akademickie muszą posiadać akredytację standardowej i zwyczajowej instytucji akredytującej uczelnię (uczelnie) w kraju (krajach), w których prowadzą działalność. W przypadku jakichkolwiek pytań dotyczących akredytacji jakiejkolwiek instytucji akademickiej, Fundacja zastrzega sobie wyłączne prawo do ustalenia, według własnego uznania, czy studenci z tej instytucji będą uprawnieni do stypendiów Fundacji.
* Poprzedni stypendysta nie może ubiegać się o stypendium.

Aby ukończyć tę aplikację, należy przesłać:

1. Dwustronne (maksymalnie) osobiste oświadczenie, zawierające:

• Informacje o swojej uczelni i korzyściach z Twojej pracy w branży gier

• Oświadczenie odnoszące się do twoich usług, przywództwa, charakteru i potrzeb finansowych.

1. Dwa aktualne, podpisane listy polecające:

• Listy polecające muszą pochodzić od współpracowników lub profesorów z bieżącego programu akademickiego, administracji i / lub profesorów, którzy znają cię osobiście.

• Listy rekomendacji muszą odnosić się do twojego potencjału do wniesienia znaczącego wkładu w przemysł gier dzięki Twojemu charakterowi, usługom lub zdolnościom przywódczym.

Zdobywcy stypendiów otrzymają po $2500. Wszyscy stypendyści biorą udział w rocznym programie mentorskim i są uprawnieni do uczestnictwa w profesjonalnym szkoleniu i tworzeniu sieci kontaktów w 2021 D.I.C.E. Summitt i 24. D.I.C.E. Ceremonii Wręczenia Nagród.

**Wnioski należy składać do 31 maja 2020 r.**

 *Informacje pochodzą ze strony:* [*https://www.aiasfoundation.org/programs/scholarships.asp*](https://www.aiasfoundation.org/programs/scholarships.asp)